

《天下资财》在线游戏化教学平台

操作指南

Windows

从以下地址下载 Windows 包，下载后解压，然后启动其中的 StateTreasury.exe



系统进入登录页面后，输入学号与密码登录，其中密码是你在密码重置页面自行设定的密码。



游戏将与服务器进行数据交互以完成登录，如果出现错误，会在屏幕底部给出错误信息，请检查并重新登录。如果多次尝试依然无法登录，请在群里联系老师。

屏幕底部会给出当前版本号以便排查问题。

登录完成后，将根据你在本回合的身份，进入相应游戏界面：

一、农民

（一）基本操作

进入游戏后，你默认出生在你的农舍旁。

屏幕顶端是你当前的状态以及拥有的物品。



在屏幕中间点按鼠标，会唤醒虚拟操纵杆，可以控制任务行走。也可以通过 WSA 键控制控制人物的前行与转弯。

可以利用 shift 键加速，也可以控制虚拟操纵杆的行程选择走路或者跑步。

（二）生存下去

作为一枚农民，你的任务是在本回合内尽可能地多获得粮食。为此你需要启用你天生的技能：种地。

当步行到一块耕地上的时候，屏幕底部出现操作条。这时你可以对这块耕地进行操作。每一块耕地在游戏开始的时候都处于未开垦状态，你可以进行开垦。开垦完成后，这块土地就属于你了，可以重复在这块土地上进行耕作。

一个完整的耕作流程包括：犁地、播种、灌溉、除草、驱虫、护苗、收获。完成了收获后就可以得到这一轮耕作的回报：麦粒。

每一步的操作开动后都需要一定的时间完成，只有当时间到了你的操作才会生效。完成的倒计时、耕地的状态都会显示在耕地的状态条上。

有一些操作会要求你有相应的物品，留意屏幕的提示。

地图中心会有个湖，如果你需要水，可以步行到水边，在进入水中一定距离后，就会出现操作条从而可以打水了。

地图上已经放置了若干个耕地，合理规划好你的路线，在等待操作完成的过程中，抓紧开发下一块耕地吧。不同的耕地有不同的设定，请好好探索，好好利用。

每一块耕地都有不同的肥沃程度，在收割的时候你的回报将由耕地的肥沃度决定。



（三）保存进度

右上角的按钮摁下会出现游戏菜单，在关键操作完成后，游戏会自动保存，你也可以按保存进度把游戏保存到服务器上。退出游戏可以按返回首页，然后在首页退出游戏

注意，耕地在操作没有完成之前，无法保存它的状态，这时候退出将会丢失原有的操作进度，进而可能引发一系列的悲剧……所以最好等全部耕地上的操作都完成再退出。

(四) 用户中心

为了简化操作游戏提供了基于网页版的用户中心，请前往游戏官方网站

<https://www.smartomano.com/StateTreasury/StateTreasuryWebAPI/web/>



点击“玩家中心”，可以登录并进行一系列操作。学号与姓名与游戏里面是一致的。



点击收发信息可以看到所有和知县来往的信息。知县的税收通知就是通过这个界面发送的。你也可以和他私聊。

Admin

刷新



Admin

本月税则: 200个麦粒, 6月20日前送过来县衙!

2025-06-16 01:07

不可以

2025-06-15 17:38



发送

用户备注信息

（五）自觉韭菜

很快你就会收到知县给你发来的本年度纳税额。你有两个选择

1.当一名光荣的纳税人。

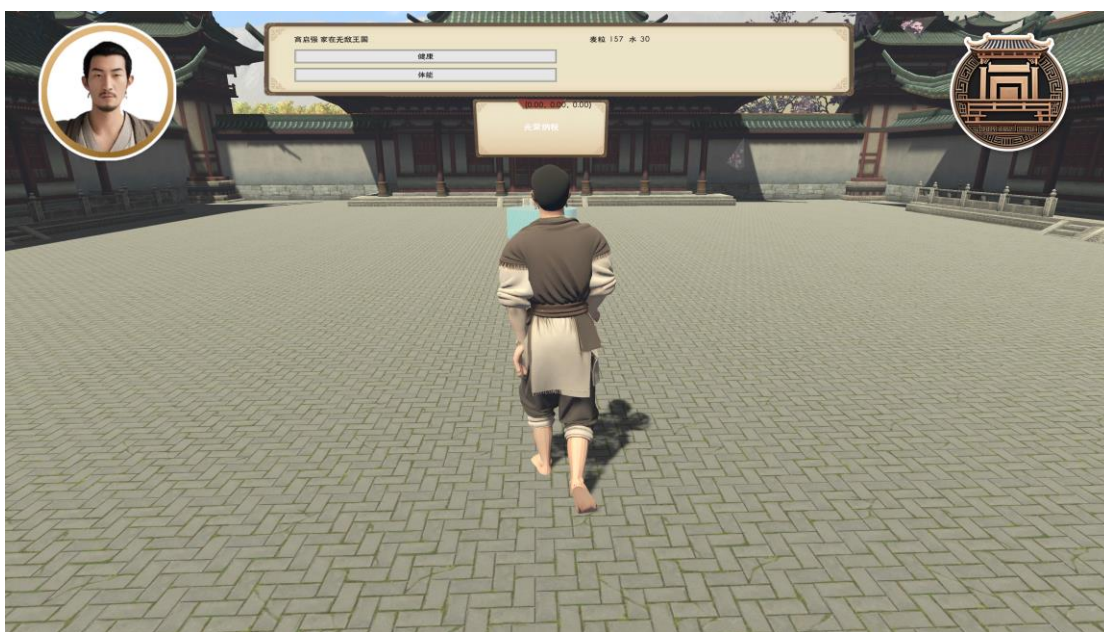
面对你的农舍，绕到后面，从树林中间的空挡走上一个路口，你会发现左边有一个巍峨的建筑，那就是县衙。沿着泥路走过去（是的游戏里面是有一些道路的，有时候你可以试试沿着道路探索）



从县衙的正门走进（不要尝试挑战其他地方的空气墙）



你会发现中间就是你交税的地方。走过去蓝色的互动框里面，系统会出现纳税界面。



拖动进度条或者输入你的纳税额。你当然可以分多次纳税，只要你的知县没有意见……



2.当一名光荣的逃税人

你当然可以无视知县的一切命令。

当然，

他也可以打你。

打的过程过于血腥我们不予展示。但是请记住，你一共 100 点血，每打一回扣 10 点血，低于 50 点血，你就会变成这样：



以及走起路来是这样：



是的，不妨认为，你废了。

当然，系统每晚 12 点会自动给你疗伤 10 点。以及知县会打到你没血，但不会打到你删档。

不过，考虑到知县的税收任务还要依赖你，何必呢？你也可以提醒他：何必呢？有话还是好好说。

二、知县

（一）基本操作

跑和走与农民操作一致。当然，县官的跑动会比较魔性，原因玩过就明白。

（二）摸查土地

县官上线后，将会在县衙内，面对县衙门口。

向右转，都到右边的互动框内，可以进入摸查土地模式。此时可以通过下拉框选择本县你管辖的任意一个居民，点“盘他”，系统就会加载所有他的耕地的信息。



这时候你就可以走出县衙的大门，跑到各耕地前面，观察一下究竟他们占用了哪些耕地，每块地上的麦苗长得如何，从而估算他们的产量。

随着游戏的开发与进展，用户中心也会逐步为县官提供大致的、不精确的、可能有误差的、有一定参考价值的、不能完全相信的、可以适当参考的报表。



盘查过程中，点右上方的草民记录，可以输入你对该居民的一些记录，例如耕地信息，

然后点击记录，会更新到服务器。当然，其实用你的手机，甚至一张 A4 纸，都可能是更方便的方法。

你跑累了，就回县衙，重新回到摸查土地的互动框里，按一下“累了退下吧”，就完成对这个农民的摸查。



（三）大刑伺候

总有一些不听话的草民，让你操碎了心。你明明提早 1 个月就告诉他们要交多少税，结果到了点一看，一个麦粒都不给你。

怎么办呢？打。

这回走到左边的互动框，选人，把它拖上来，看一下，顺眼不，不顺眼，打，打完了，就像上面说的，扣 10 点血。



当然如果你很有兴致，也可以一路打，你可以按完以后走到衙役旁边看他卖力地打跪在地上的草民，我知道这是你们的乐趣，不然这么辛苦考科举干嘛呢？

差不多就收手吧，别忘了，他们是你的石蟹、韭菜、鹅。

On cherche, comme on dit, à plumer la poule sans la faire crier

——*Anne Robert Jacques Turgot*